

LES ACTIVITÉS MAGIQUES

# HARRY POTTER

Partie II



GALLIMARD JEUNESSE



# LES PROFESSEURS DE POUDLARD

## PROFESSEUR

### SIBYLLE TRELAWNEY

**Enseigne** : la divination

**Vous la trouverez sûrement** : dans la tour nord

**Maison** : Serdaigle

**Talents** : voyante

### POMONA CHOURAVE

**Enseigne** : la botanique

**Vous la trouverez sûrement** : dans la serre numéro trois ou les potagers

**Maison** : Poufsouffle

**Talents** : la botanique

### MINERVA MCGONAGALL

**Enseigne** : les métamorphoses

**Vous la trouverez sûrement** : dans son bureau du premier étage

**Maison** : Gryffondor

**Talents** : Animagus (peut se changer en un chat tigré gris)

### ALBUS DUMBLEDORE

**Enseigne** : les métamorphoses, avant de devenir Directeur

**Vous le trouverez sûrement** : dans son bureau

**Maison** : Gryffondor

**Talents** : considéré comme le plus grand sorcier des temps modernes

### SEVERUS ROGUE

**Enseigne** : les potions puis la défense contre les forces du mal

**Vous le trouverez sûrement** : dans la salle des potions sous le donjon

**Maison** : Serpentard

**Talents** : les potions et l'occlumancie

## IDÉES DE COSTUME

### SIBYLLE TRELAWNEY

- De très grosses lunettes rondes
- Un châle à franges sur les épaules
- De nombreux bijoux voyants : chaînes, perles, bracelets et bagues

### POMONA CHOURAVE

- Un chapeau de tissu
- De la terre sur les habits (et sous les ongles !)
- Une truelle de jardinage ou un arrosoir

### MINERVA MCGONAGALL

- Une robe vert émeraude
- Un chapeau de sorcière
- Les cheveux attachés en un chignon serré

### ALBUS DUMBLEDORE

- De longues robes ou une grande cape
- Des lunettes en demi-lune
- Une longue perruque grise et une fausse barbe

### SEVERUS ROGUE

- De longs cheveux noirs (légèrement gras !)
- Une robe noire





# JEUX DE SORCIERS

## LE COSTUME DU PROFESSEUR

Pour cette activité, nous vous recommandons de mettre à disposition des joueurs tout ce qui vous semblera utile pour la création du costume : des perruques, des chapeaux, des tissus...

Un membre de l'assemblée servira de professeur mannequin, et les autres le déguiseront. Donnez-leur une limite de temps et le nom d'un professeur. Par exemple :

- Hagrid
- Professeur Trelawney
- Professeur Dumbledore
- Professeur Rogue
- Madame Bibine
- Professeur Ombrage

Les joueurs doivent travailler dans le temps imparti et utiliser le matériel créatif prévu pour habiller leur professeur mannequin.

Une fois le temps écoulé, vous pouvez attribuer des points qui aura crée le meilleur costume de professeur.





## LE COURS DE MÉTAMORPHOSE DU PROFESSEUR MCGONAGALL

Inscrivez les noms d'animaux suivants sur des morceaux de papier et mélangez-les dans un chapeau ou un sac. Désignez le sorcier ou la sorcière qui se « métamorphosera ». Le sorcier désigné tire alors un papier du chapeau et doit se « métamorphoser » en l'animal dont il lit le nom. Il peut soit le mimer, soit le dessiner. Attribuez des points au joueur de l'assemblée qui devine l'animal.

Voici des suggestions :

- chat
- chien
- griffon
- hippogriffe
- serpent
- loup-garou
- crapaud
- dragon
- hibou
- rat
- scarabée
- niffleur

## LE COURS DE SOINS AUX CRÉATURES MAGIQUES DE HAGRID

Lisez ces descriptions de créatures dont Hagrid s'occupe, et demandez aux joueurs de deviner desquelles il s'agit.

### DESCRIPTIONS

1. Moitié cheval, moitié aigle, je suis une créature magnifique mais je suis facilement offensé. Approchez-moi en me regardant dans les yeux et inclinez-vous poliment.
2. J'ai trois têtes et je fais un très bon chien de garde. La seule façon de passer devant moi est de jouer de la musique apaisante pour m'endormir.
3. Je suis un animal rare sorti d'un gros œuf noir, qui doit être gardé au chaud dans le foyer d'une cheminée. Une fois éclos, je grandis incroyablement vite et dois être nourri toutes les demi-heures.
4. Je vis dans la Forêt interdite, bien que mon espèce soit originaire d'un pays lointain. J'ai huit pattes poilues et huit yeux.
5. Je ressemble à un homard sans sa carapace. J'ai de nombreuses jambes qui dépassent de partout et pas de tête visible. Je dégage l'odeur du poisson pourri et je fais jaillir des étincelles.

1. Buck, l'hippogriffe 2. Touffu, le chien à trois têtes 3. Norbert le bébé dragon, un Norvégien à crête 4. Aragog, l'araignée 5. Un Scourt à pétard

RÉPONSES



## QUELLE EST VOTRE CRÉATURE MAGIQUE PRÉFÉRÉE ?

Dessinez-la et écrivez sa description ici.

---

---

---

---

---

---



## COURS DE DÉFENSE CONTRE LES FORCES DU MAL

Lisez chaque question à choix multiple et les réponses proposées. Attribuez des points au joueur qui donne la bonne réponse. N'oubliez pas de rappeler qu'il peut y avoir plus d'une bonne réponse à chaque question !

**1. Tu ouvres l'armoire de ta chambre et un Épouvantard en sort, prenant la forme de ta plus grande peur.**

**Est-ce que tu...**

- a. sors de la pièce en criant ?
- b. tires ta baguette et lui jettes des sorts de défense ?
- c. utilises le sortilège *Riddikulus* en pensant à quelque chose de drôle ?
- d. essaies de le déstabiliser en le mettant face à plusieurs personnes ?

**2. Tu es face à face avec un Basilic.**

**Est-ce que tu...**

- a. lui parles en Fourchelang et lui ordonnes de laisser tes amis tranquilles ?
- b. essaies de l'aveugler pour que son regard ne puisse pas te tuer, te donnant de meilleures chances de t'échapper ?
- c. cours chercher un coq pour le faire chanter ?
- d. fais tout ce qui précède ?

**3. Lequel de ces animaux n'est pas une créature aquatique ?**

- a. le strangulot
- b. le chaporouge
- c. le kappa
- d. le kelpy

**4. De quelle couleur sont les lutins de Cornouailles ?**

- a. rouges
- b. verts
- c. jaunes
- d. bleus

**5. Lequel de ces professeurs n'a jamais enseigné la défense contre les forces du mal ?**

- a. le professeur Ombrage
- b. le professeur Rogue
- c. le professeur Flitwick
- d. le professeur Maugrey

**6. Quels pouvoirs détient le sang de licorne ?**

- a. il peut vous garder en vie, même si vous êtes à un cheveu de la mort.
- b. il peut vous rendre invisible.
- c. il peut soigner n'importe quelle blessure.
- d. il peut vous transformer en centaure.

### RÉPONSES :

- 1. c – 10 points, d – 5 points
- 2. 5 points pour les réponses a, b ou c, 15 points pour la réponse d
- 3. b – 5 points
- 4. d – 5 points
- 5. 5 points pour la réponse c, 5 points pour la réponse d (le vrai Maugrey Fol CEil n'a jamais enseigné – il s'agissait d'un imposteur !)
- 6. a – 5 points



# LES FICHES DE SORCELLERIE

## CACHE-CACHE DANS POUDLARD

Trouvez les noms de ces professeurs, maisons, et membres du personnel de Poudlard dans la grille ci-dessous. Les mots peuvent se lire de bas en haut et de haut en bas, en diagonale et à l'envers.

M	I	N	E	R	V	A	M	C	G	O	N	A	G	A	L	L	P
A	A	X	F	I	R	E	N	Z	E	S	E	V	E	E	P	I	R
D	D	U	C	I	T	R	E	S	Q	B	A	L	L	I	B	R	O
A	M	O	G	H	L	G	T	U	X	L	E	M	G	E	D	E	F
M	A	H	L	R	A	I	I	O	C	C	A	R	I	N	R	M	E
E	D	A	S	O	E	R	U	N	U	O	Y	T	A	O	A	U	S
P	A	R	Y	D	R	Y	I	S	N	F	E	S	D	I	T	S	S
O	M	R	W	E	A	E	F	T	F	Y	F	E	R	M	N	L	E
M	E	Y	L	R	R	B	S	O	Y	L	L	U	E	R	E	U	U
F	B	L	B	F	A	E	N	O	L	B	I	U	S	E	P	P	R
R	I	W	O	B	G	D	A	R	M	O	U	T	M	H	R	I	B
E	B	E	G	R	O	E	G	U	U	B	E	R	W	O	E	N	I
S	I	V	T	R	G	D	D	S	E	S	R	I	B	I	S	V	N
H	N	S	O	R	T	S	I	N	I	S	A	A	L	A	C	J	N
S	E	V	E	R	U	S	R	O	G	U	E	R	G	D	G	K	S
R	S	R	U	B	E	U	S	H	A	G	R	I	D	E	O	E	G
T	E	D	L	A	N	O	R	C	R	O	C	D	U	R	A	X	E
E	V	A	R	U	O	H	C	A	N	O	M	O	P	E	R	C	Y

Albus Dumbledore  
Charity Burbage  
Dobby  
Dolores Ombrage  
Filius Flitwick  
Firenze  
Gryffondor

Maugrey Fol CEil  
Madame Bibine  
Madame Pomfresh  
Minerva McGonagall  
Peeves  
Pomona Chourave  
Professeur Binns

Quirrell  
Remus Lupin  
Rubeus Hagrid  
Rusard  
Serdaigle  
Serpentard  
Severus Rogue



## SI VOUS ÉTIEZ UN PROFESSEUR DE POUDLARD...

- Quel serait votre nom ?
- Quelle matière enseigneriez-vous ?
- À quelle maison appartiendriez-vous ?
- Quels seraient vos talents particuliers ?

Remplissez cette fiche de présentation et dessinez-vous en professeur de Poudlard

**Nom :** .....

.....

**Matière :** .....

.....

**Maison :** .....

**Talents :** .....

.....

.....

.....

.....

**DESSINEZ-VOUS  
EN PROFESSEUR**



## C'EST LE BAZAR DANS LA SERRE DU PROFESSEUR CHOURAVE

Remettez de l'ordre dans les noms des plantes du professeur Chourave pour révéler ce que cachent ces pots.

*dragon amer*

*délit de fibula*

MANDRAGORE

*fil à broncher*

*bas-bleus tueurs*

*vénus, nuée  
éclatante*

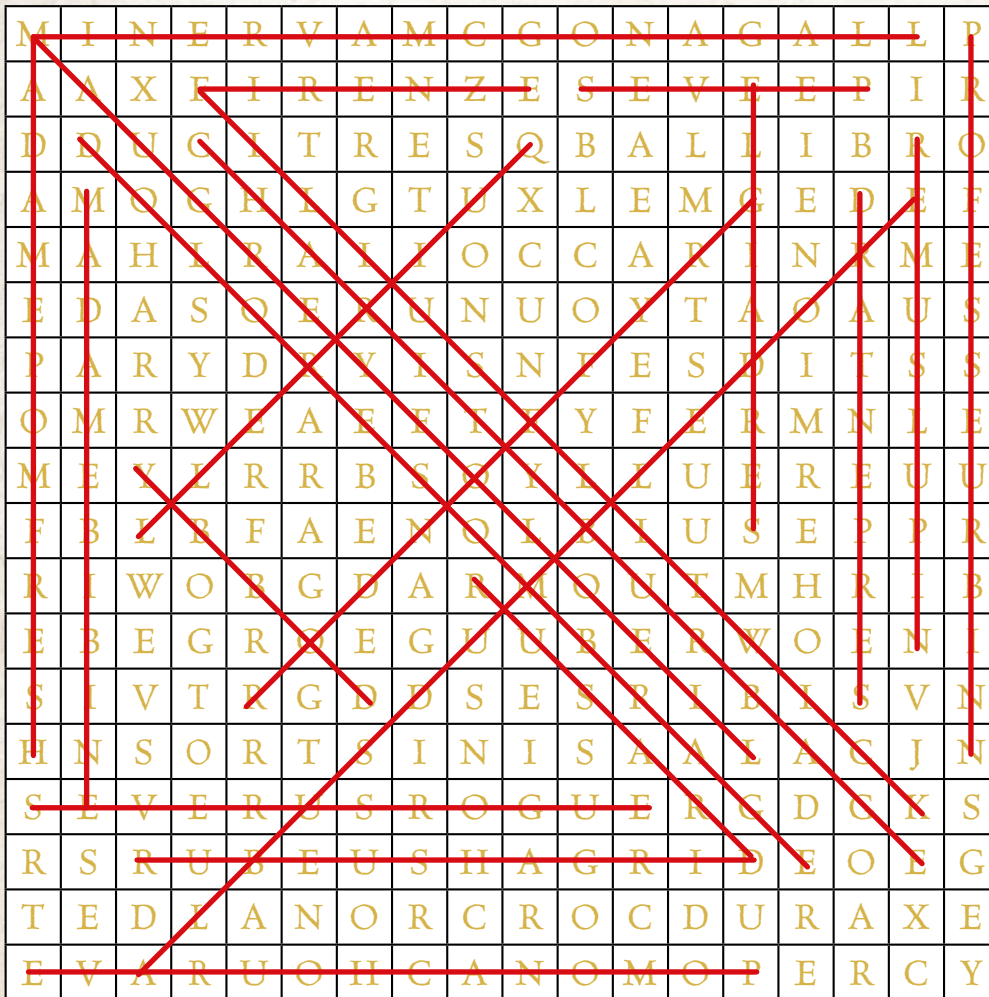
*alto coupe-nuit*

*croule-nuages*



# PAGE DES SOLUTIONS

## CACHE-CACHE DANS POUDLARD



## C'EST LE BAZAR DANS LA SERRE DU PROFESSEUR CHOURAVE

ANAGRAMMES :

DRAGON AMER

DÉLIT DE FIBULA

FIL À BRONCHER

BAS-BLEUS TUEURS

VÉNUS, NUÉE ÉCLATANTE

ALTO COUPE-NUIT

CROULE-NUAGES

RÉPONSES :

MANDRAGORE

FILET DU DIABLE

BRANCHIFLORE

BULBES SAUTEURS

TENTACULA VÉNÉNEUSE

ACONIT TUE-LOUP

SAULE COGNEUR



# LE GRAND QUIZ DE POUDLARD

## Les professeurs de Poudlard

### L'organisation du quiz :

- Distribuez les feuilles pour noter les réponses puis posez les questions en laissant bien le temps à chacun de répondre par écrit.
- Indiquez aux joueurs d'échanger leurs fiches avec celles du joueur voisin afin de se corriger mutuellement à mesure que vous annoncez les bonnes réponses. Faites le total des points pour chacun et notez-le sur le tableau des scores :

## TABLEAU DES SCORES

	joueur 1	joueur 2	joueur 3	joueur 4
<b>1<sup>re</sup> manche</b> Les professeurs				
<b>2<sup>e</sup> manche</b> Les matières				
<b>3<sup>e</sup> manche</b> Sorcières et sorcières célèbres				
<b>4<sup>e</sup> manche</b> Divers				





# FEUILLE DU MAÎTRE DE CÉRÉMONIE

## 1<sup>re</sup> manche : LES PROFESSEURS

### Question 1 pour 10 points :

Qui est le professeur de divination pendant la troisième année de Harry à Poudlard ?

**Réponse :** Le professeur Sibylle Trelawney

### Question 2 pour 20 points :

En quel animal le professeur McGonagall peut-il se transformer ?

**Réponse :** En chat tigré.

### Question 3 pour 50 points :

Citez le titre de l'un des livres de Gilderoy Lockhart.

**50 points bonus si vous pouvez en citer 2 ou plus.**

**Réponse :** *Flâneries avec le Spectre de la mort*, *Moi le magicien*, *Promenades avec les loups-garous*, *Qui suis-je ?*, *Randonnées avec les trolls*, *Une année avec le Yéti*, *Vacances avec les harpies*, *Vadrouilles avec les goules*, *Voyages avec les vampires*

### Question 4 pour 100 points :

Qui remplace Hagrid en cours de soins aux créatures magiques dans *Harry Potter et la Coupe de Feu* ?

**Réponse :** Le Professeur Gobe-Planche

### Question 5 pour 150 points :

Quelle est la position de Dolores Ombrage au ministère de la Magie avant qu'elle devienne professeur de défense contre les forces du mal à Poudlard ?

**Réponse :** Sous-secrétaire d'État auprès du ministre de la Magie

## 2<sup>e</sup> manche : LES MATIÈRES

### Question 1 pour 10 points :

Où ont lieu les cours de potions ?

**Réponse :** Dans les cachots/sous le donjon.

### Question 2 pour 20 points :

Quelle est l'incantation magique enseignée dans le cours du professeur Flitwick pour faire voler les objets ?

**Réponse :** *Wingardium Leviosa*

### Question 3 pour 50 points :

Quelle potion obtiendrait-on si on mélangeait de la racine d'asphodèle en poudre à une infusion d'armoise ?

**Réponse :** La Goutte du Mort-Vivant

### Question 4 pour 100 points :

Quelle matière étudierait-on en lisant *Mille herbes et champignons magiques* de Phyllidia Augirolle ?

**Réponse :** La botanique

### Question 5 pour 150 points :

Citez l'une des épreuves de Harry à son examen de soin aux créatures magiques lors de ses Buses.

**Réponse :** Reconnaître le Noueux caché parmi une douzaine de hérissons, savoir manipuler un Botruc, nourrir et nettoyer un Crabe de Feu, choisir quelle nourriture donner à une licorne malade.



# FEUILLE DU MAÎTRE DE CÉRÉMONIE

## 3<sup>e</sup> manche : SORCIERS ET SORCIÈRES CÉLÈBRES

### Question 1 pour 10 points :

Quel sorcier est connu pour être l'inventeur de la pierre philosophale ?

**50 points de bonus si vous pouvez donner le nom de sa femme.**

**Réponse :** Nicolas Flamel

**Réponse :** Pernelle

### Question 2 pour 20 points :

Quel professeur ensorcelle le jeu d'échecs géant sous la trappe du couloir du troisième étage pour protéger la pierre philosophale ?

**Réponse :** Le professeur McGonagall

### Question 3 pour 50 points :

Quel mage noir Albus Dumbledore a-t-il vaincu en duel en 1945 ?

**Réponse :** Gellert Grindelwald

### Question 4 pour 100 points :

Quelle matière Neville Londubat enseignera-t-il à Poudlard à l'âge adulte ?

**Réponse :** La botanique

### Question 5 pour 150 points :

Citez n'importe quel directeur ou directrice de Poudlard à part Albus Dumbledore.

**50 points de bonus si vous pouvez en citer 3 ou plus.**

**Réponse :** Phineas Nigellus Black, Dilys Derwent, Armando Dippet, Minerva McGonagall, Dolores Ombrage, Severus Rogue. Mais aussi les quatre fondateurs : Godric Gryffondor, Salazar Serpentard, Helga Poufsouffle et Rowena Serdaigle.

## 4<sup>e</sup> manche : DIVERS

### Question 1 pour 10 points :

Quel objet magique Hermione utilise-t-elle pour assister à deux cours en même temps dans *Harry Potter et le prisonnier d'Azkaban* ?

**Réponse :** un Retourneur de Temps

### Question 2 pour 20 points :

Quel portrait sert d'entrée à la salle commune de Gryffondor ?

**Réponse :** celui de la Grosse Dame

### Question 3 pour 50 points :

Dans quelle tour de Poudlard les cours de divination ont-ils lieu ?

**Réponse :** Dans la tour nord

### Question 4 pour 100 points :

À quoi correspond l'acronyme S.A.L.E. de l'association créée par Hermione ?

**Réponse :** Société d'Aide à la Libération des Elfes

### Question 5 pour 150 points :

Quels sont les prénoms des enfants de Ron et Hermione ?

**50 points de bonus si vous pouvez indiquer qui est l'aîné.**

**Réponse :** Rose et Hugo

**Réponse :** Rose



# FEUILLE DE RÉPONSES

**JOUEUR :**

.....

## 1<sup>re</sup> MANCHE : LES PROFESSEURS

1. .... 10 points

2. .... 20 points

3. .... 50 points

Bonus. .... 50 points

4. .... 100 points

5. .... 150 points

**SCORE DE LA 1<sup>RE</sup> MANCHE :**

## 2<sup>e</sup> MANCHE : LES MATIÈRES

1. .... 10 points

2. .... 20 points

3. .... 50 points

4. .... 100 points

5. .... 150 points

**SCORE DE LA 2<sup>E</sup> MANCHE :**



# FEUILLE DE RÉPONSES

## 3<sup>e</sup> MANCHE : SORCIERS ET SORCIÈRES CÉLÈBRES

1. 10 points

.....

Bonus. 50 points

.....

2. 20 points

.....

3. 50 points

.....

4. 100 points

.....

5. 150 points

.....

Bonus. 50 points

.....

**SCORE DE LA 3<sup>e</sup> MANCHE :**

## 4<sup>e</sup> TOUR : DIVERS

1. 10 points

.....

2. 20 points

.....

3. 50 points

.....

4. 100 points

.....

5. 150 points

.....

Bonus. 50 points

.....

**SCORE DE LA 4<sup>e</sup> MANCHE :**

**SCORE GLOBAL :**