

# Hasard... Vous avez dit hasard?

C'est quoi, au juste, le hasard?  
Voici un jeu pour y réfléchir.

Le hasard a-t-il un sens ?

- Qu'est-ce que ce jeu t'a appris sur le hasard?  
Coche deux propositions qui définissent le mieux, selon toi, le hasard.  
Tu peux aussi en ajouter.
- Ce qui arrive sans qu'on le décide.
  - Ce qui arrive sans qu'on puisse l'expliquer.
  - Ce qui est imprévu.
  - Ce qui est imprévisible.
  - Quelque chose d'inconnu qui relie les événements entre eux.
  - - - - -
  - - - - -

## IL TE FAUT

1 dé, 1 feuille, 1 crayon

## CE QU'IL FAUT FAIRE

- 1 Lance le dé trois fois de suite : une fois pour chaque roue. À chaque lancer, note le chiffre et le mot correspondants.
- 2 Avec les trois mots obtenus, formule une question et note-la.  
© Héhé, pas de triche! Tu ne peux utiliser QUE ces trois mots.  
Exemple : Premier lancer : 4 - « quel »  
Second lancer : 6 - « une chaise »  
Troisième lancer : 1 - « réfléchit »  
Question : Quelle chaise réfléchit?
- 3 Fabrique plusieurs questions de cette façon.

Le hasard fait-il bien les choses ?



Te voilà avec plein de questions faites (presque!) au hasard. Ont-elles toutes un sens? Si ce n'est pas le cas, pourquoi? Choisis-en trois et demande-toi :

- Que pourrait vouloir dire cette question? Redis-la avec tes propres mots.
- Est-ce utile de se la poser?
- Pourrais-tu y répondre facilement?

À lire aussi  
Brigitte Labbé & P-F. Dupont-Beurier, *La chance et la malchance*, éd. Milan, coll. Les goûters philo, 2014.